

Mor och barn – ett memoryspel

Många marina organismer var en gång en del av djurplankton när de var "barn". Dessa är deras larvstadier och efter en serie metamorfoser utvecklas de till sina vuxna former, som förblir frisimmande eller sätter sig på underlag, där de förblir kvar. I detta minnesspel, istället för att leta efter "liknande" kort som matchar, skall eleverna försöka matcha den vuxna formen av en organism, "modern", med dess larvform, "barnet". På detta sätt kommer de att lära känna de olika larvstadierna hos några vanliga marina organismer som de kan hitta på havsstranden. Om det är möjligt, introducera begreppet djurplankton för eleverna. Man kan ta plankton med hjälp av ett planktonnät med en maskstorlek på 200 - 250 µm. Undersök proverna under mikroskopet eller lupp. Eleverna kanske inte kommer att hitta alla larvstadier som används i detta spel.

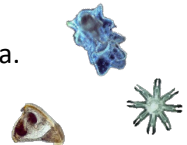


Krav:

Antal spelare: 2 – 4; Speltid: ca. 20 minuter; Ålder (10+)

Förbered korten:

1. Skriv ut korten dubbelsidigt på tjockt med 6 kort på varje sida. Om du har möjlighet: Laminera och skär till så att du får 6 kort.



Så här går spelet till:

1. Blanda korten och lägg dem med framsidan nedåt på spelbordet. Du kan lägga ut korten som du vill – i rader, cirklar eller ingen ordning alls.
2. Den spelare som börjar, vänder upp två kort. Om de två korten matchar varandra (mor och baby), behåller denne korten. En spelare kan fortsätta att vända upp korten så länge korten matchar varandra.
3. Om korten inte matchar varandra, läggs de tillbaka med framsidan nedåt och nästa spelare vänder upp två kort.
4. Spelet slutar när alla kort har matchats.
5. Den spelare som har flest kort vinner.

